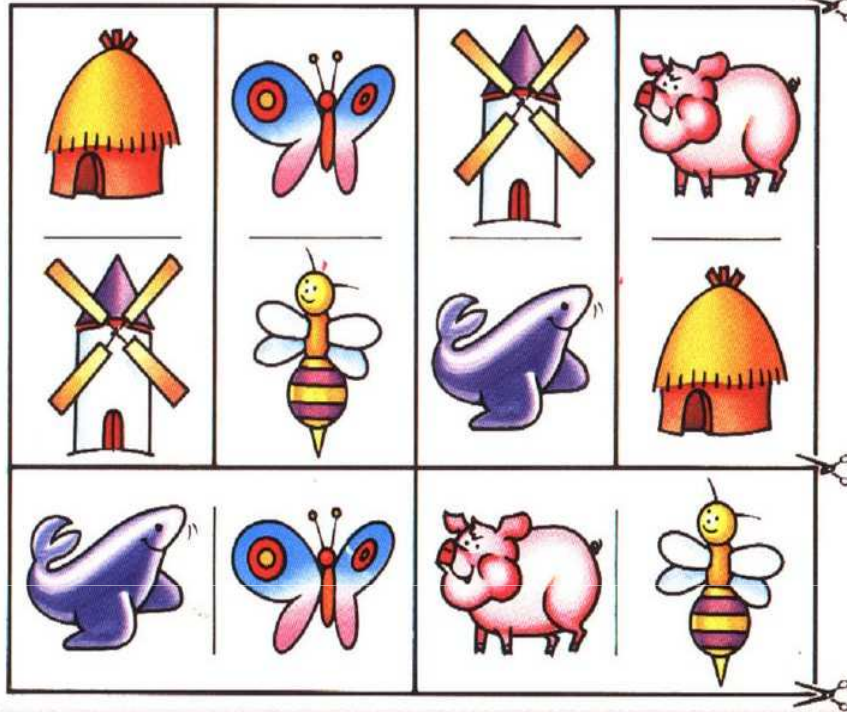


DOMINO DE CORRESPONDENCIA. RECORTA Y JUEGA.



SERIE DE 10 CUADERNOS

El objetivo principal es ayudar al desarrollo intelectual y motriz del niño, para una óptima preparación con vistas a la futura etapa escolar.

Recomendamos, muy especialmente, seguir los puntos de todos los dibujos y darles color de acuerdo con las instrucciones al pie de cada página. Con ello se pretende conseguir soltura y agilidad manual, muy necesarias para alcanzar una escritura clara, sencilla y correcta.

Es preciso trabajar despacio, coger bien el lápiz, rotulador, etc., sin apretarlos, tal como se indica gráficamente.

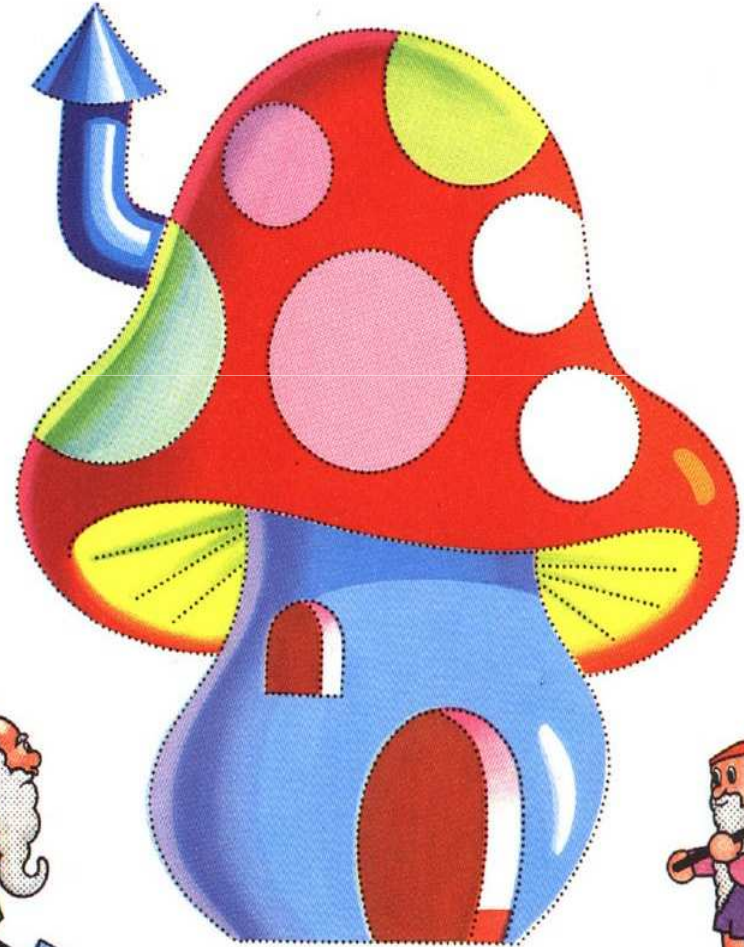


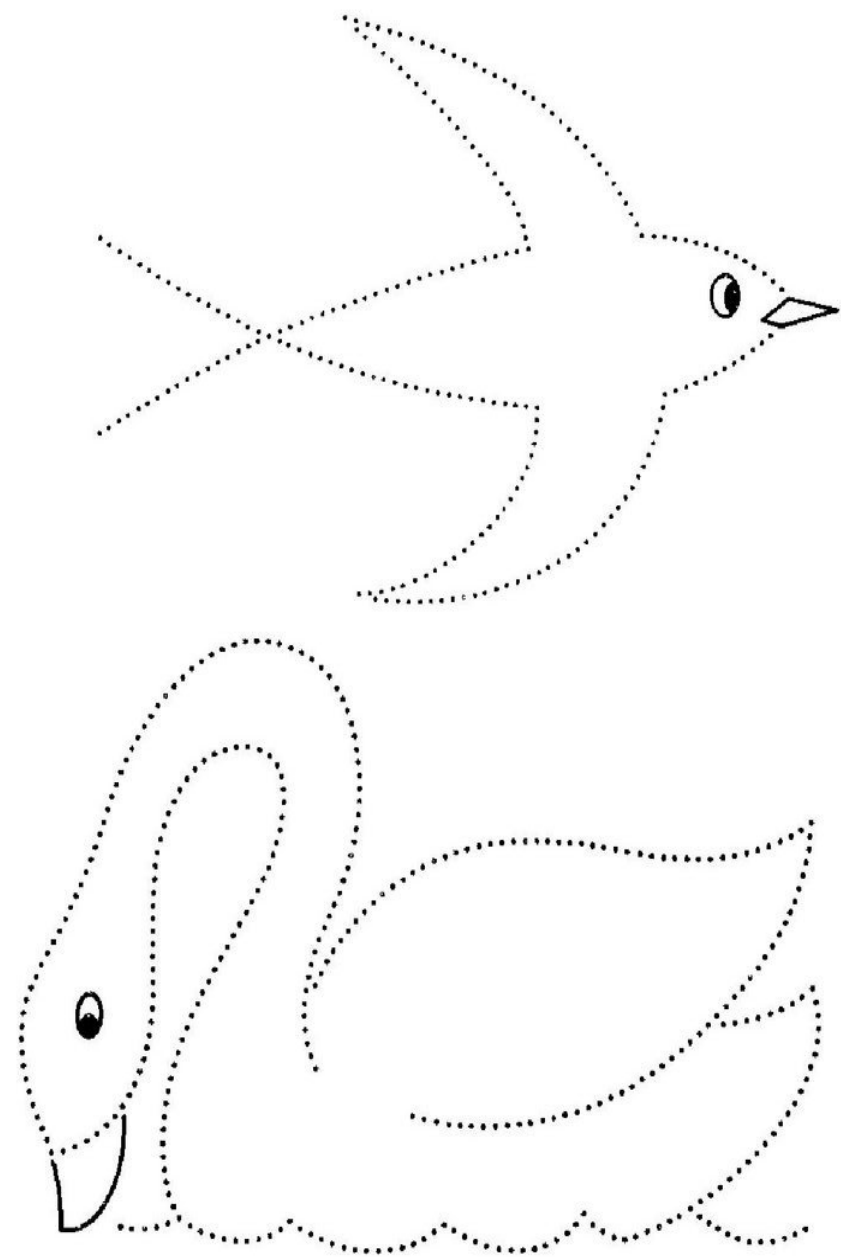
La sencillez de los dibujos, la extensa variedad de ejercicios y el colorido de las portadas, estimulan al niño a hacerle más agradable su labor.

© RAMON RUBIO SILVESTRE - 1990
I.S.B.N.: 84-85109-41-4 Depósito Legal: V-946-1990
Imprime: Gráficas Benifayó, S. L. - Mayor, 130 - Benifayó
Edita: el propio autor.

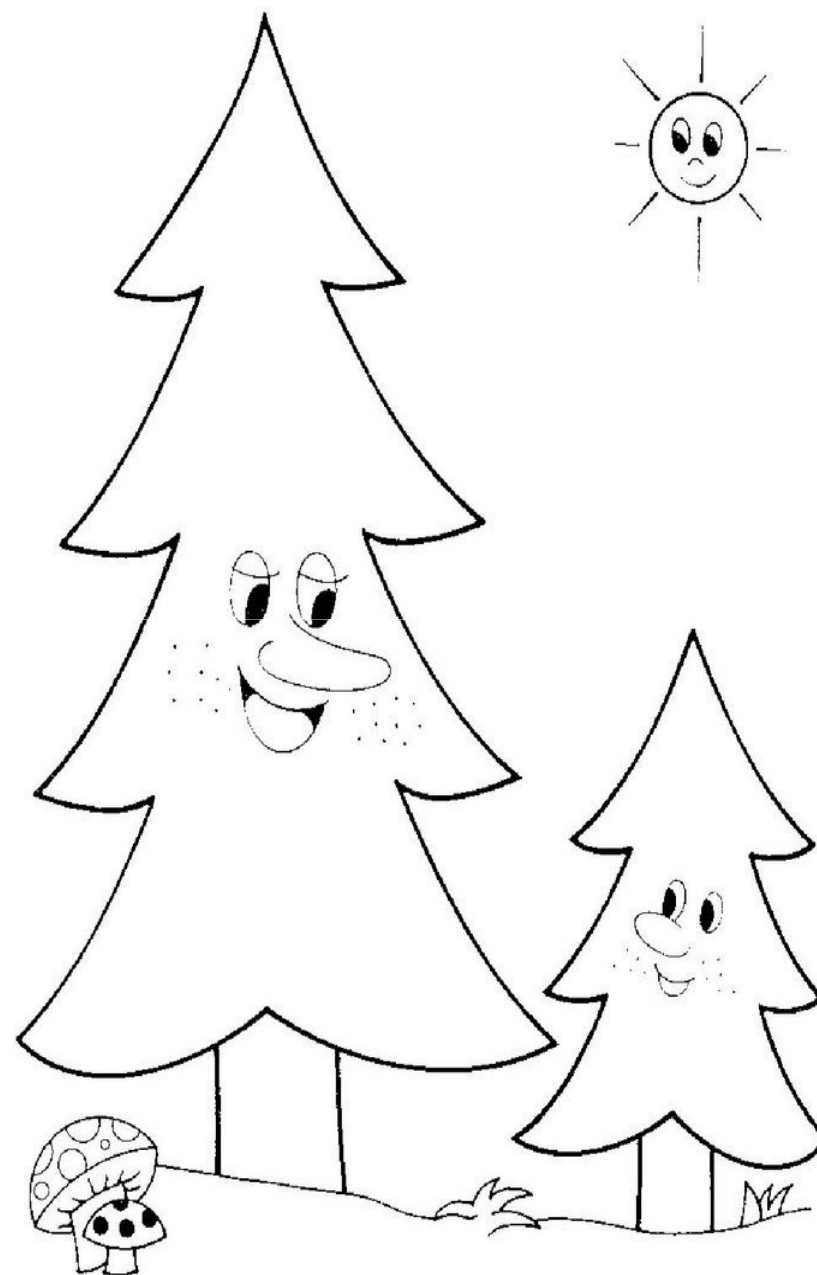
Ediciones Técnicas Rubio
Pedro III el Grande, 16 - 46005-Valencia

PREESCOLAR RUBIO 2

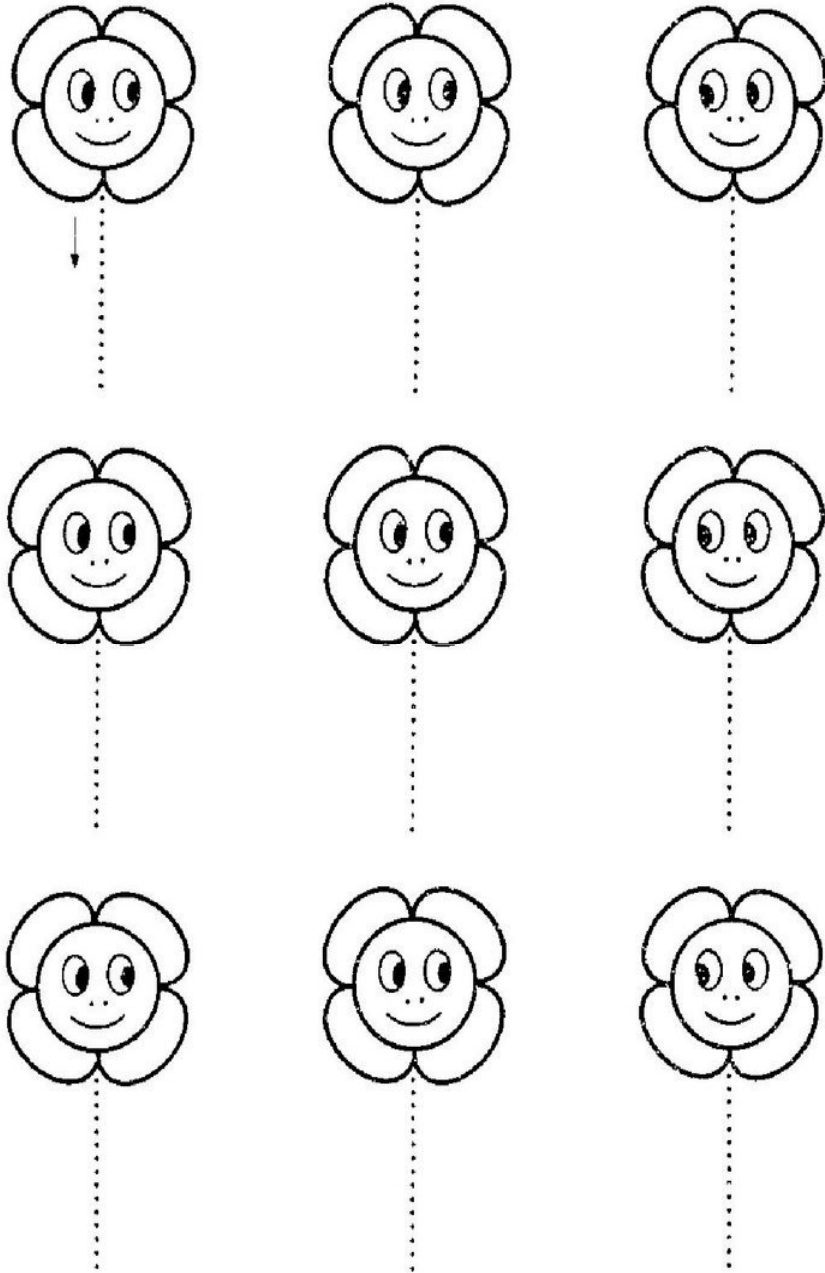




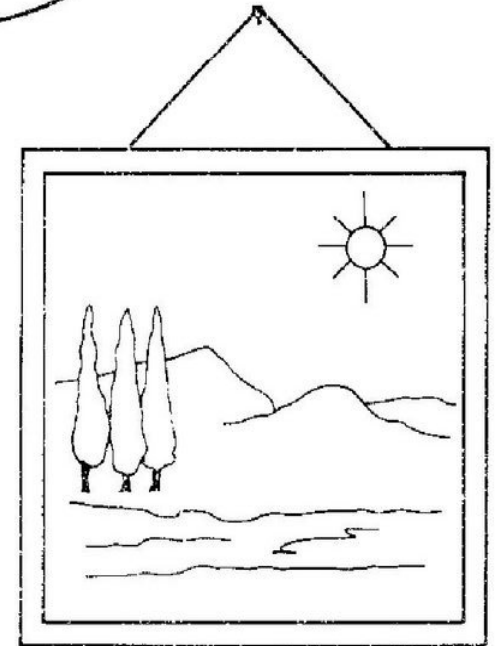
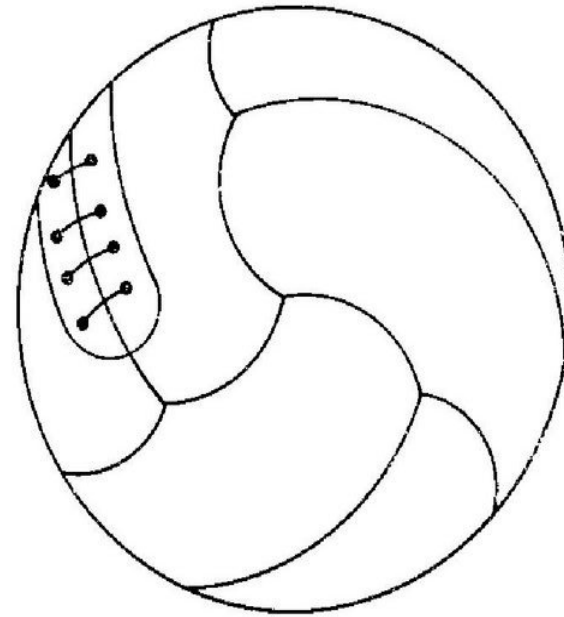
Sigue los puntos y colorea en amarillo el de arriba.



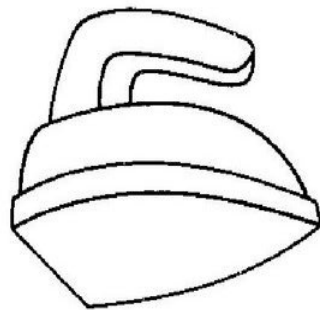
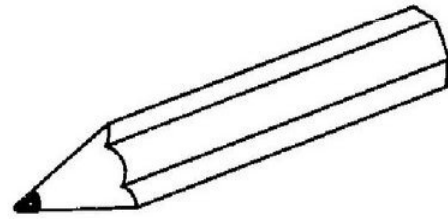
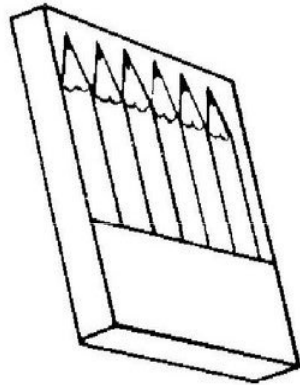
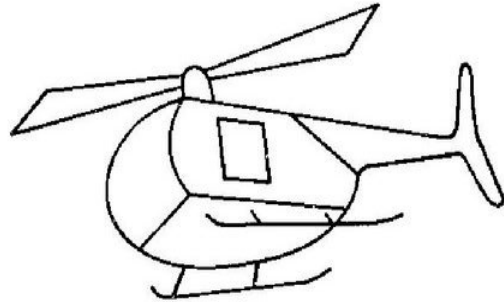
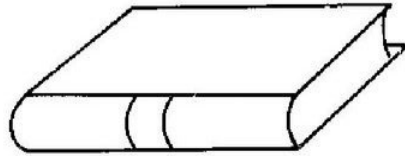
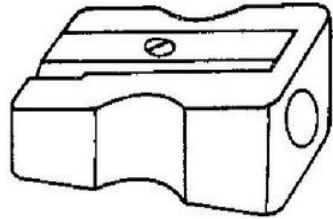
Pinta de verde el árbol más alto



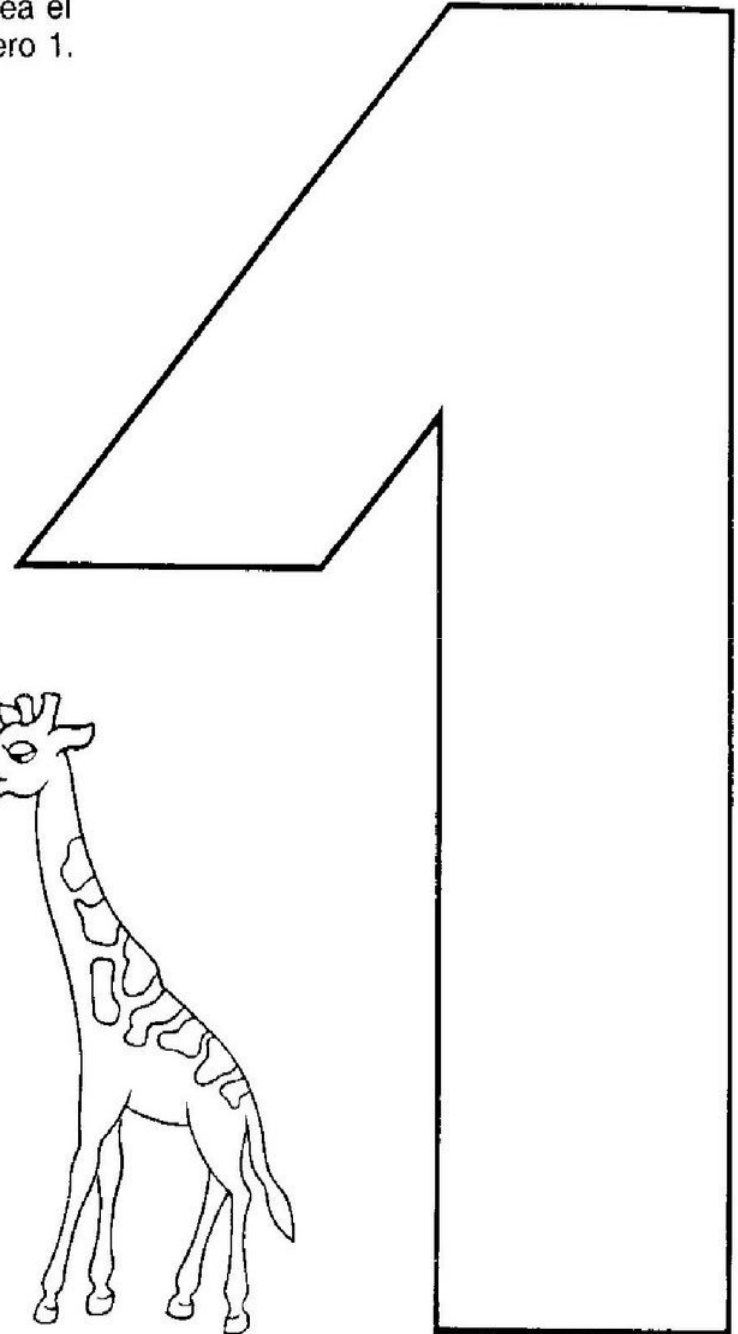
Sigue las líneas de puntos y colorea.



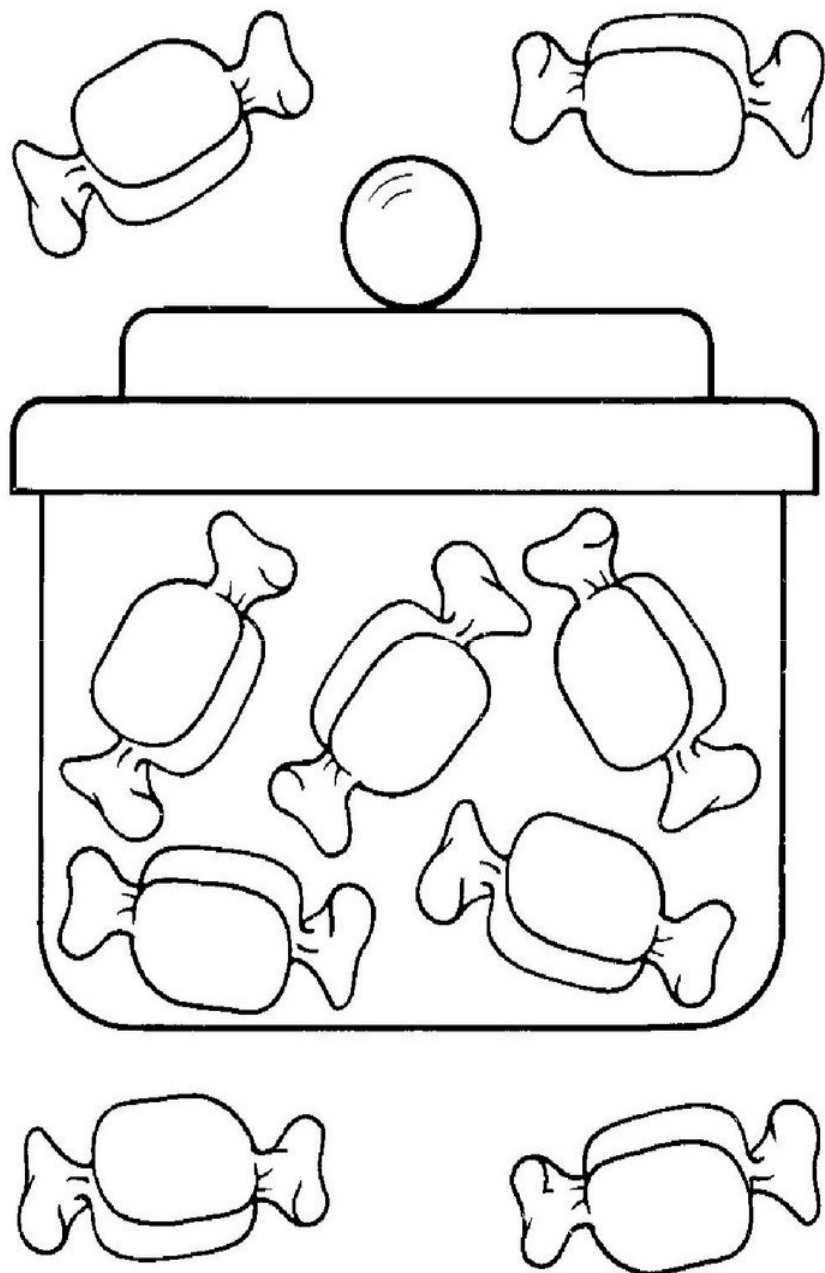
Colorea el dibujo que tiene forma cuadrada.



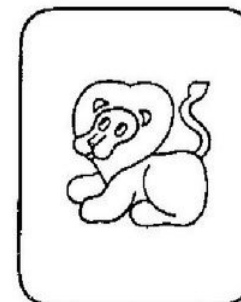
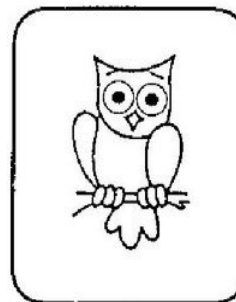
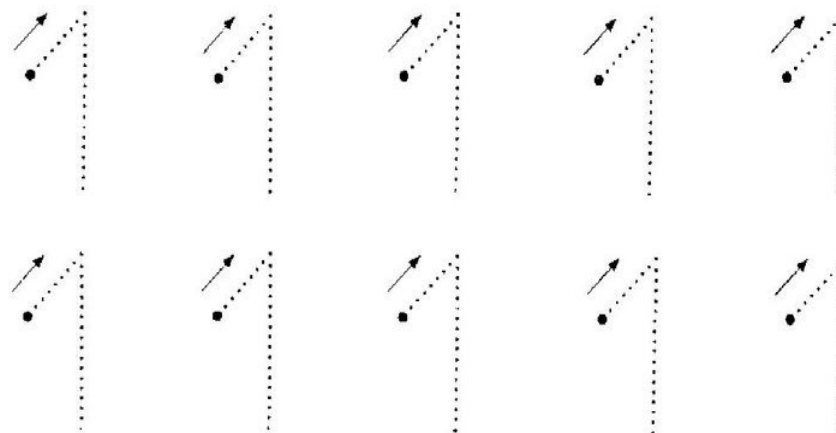
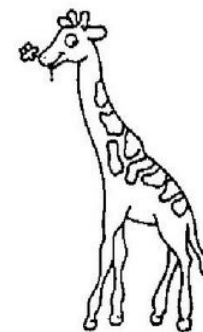
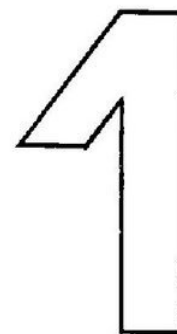
Colorea el número 1.



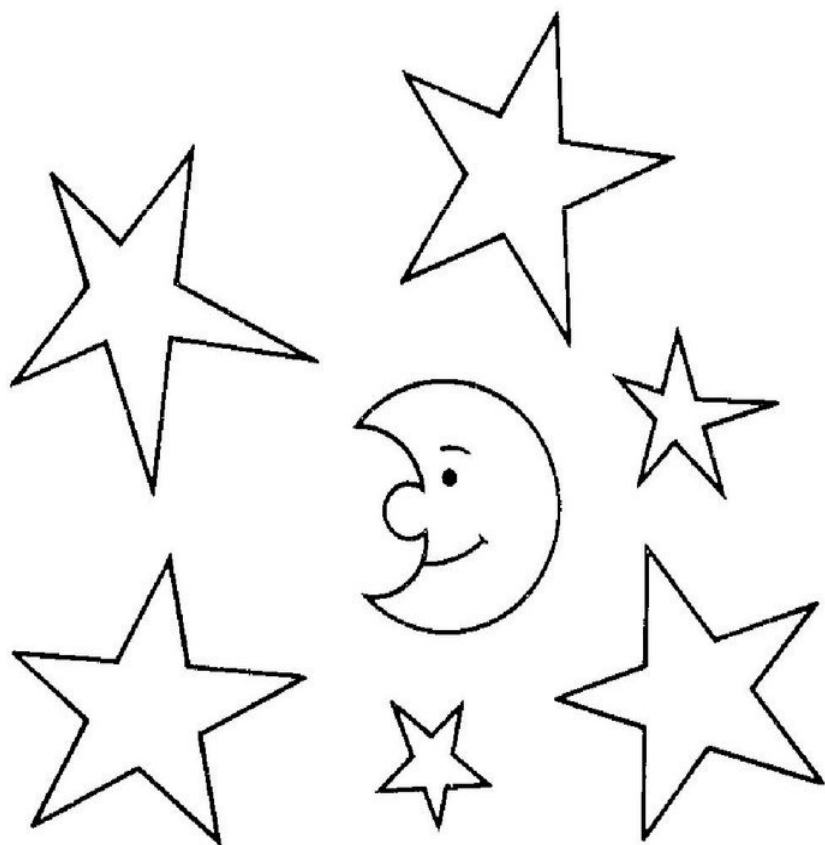
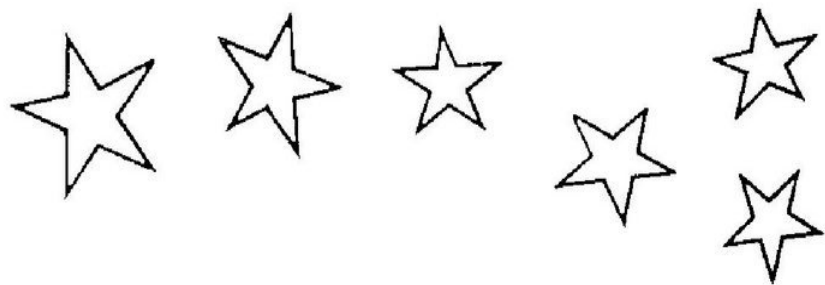
Colorea los objetos que pertenezcan al material escolar.



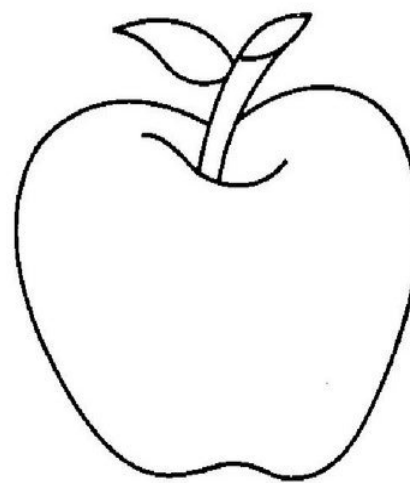
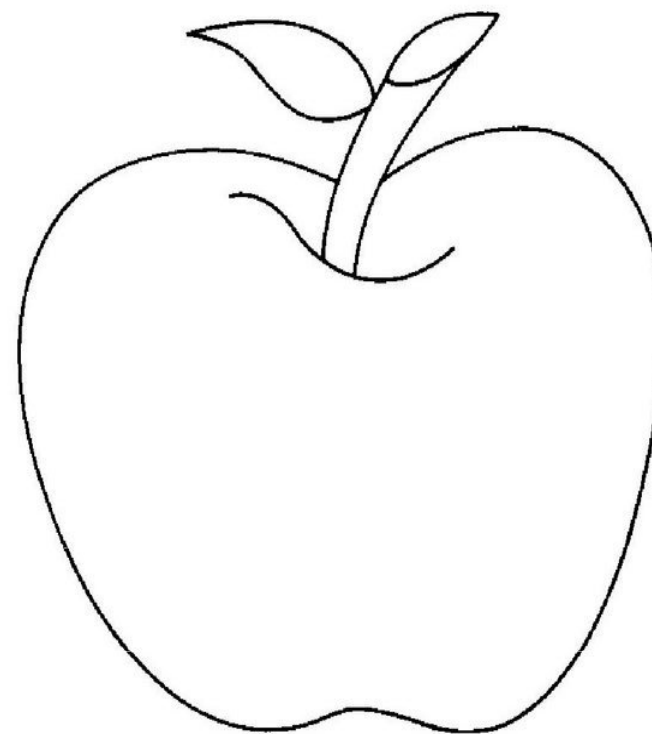
Pinta los caramelos que están dentro del bote.



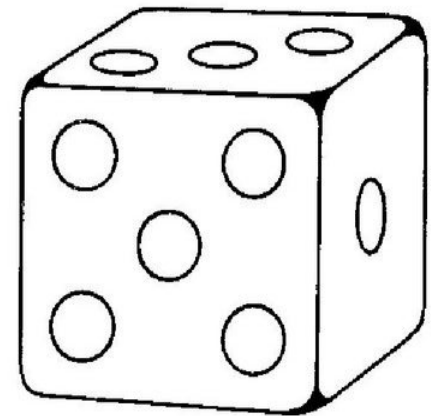
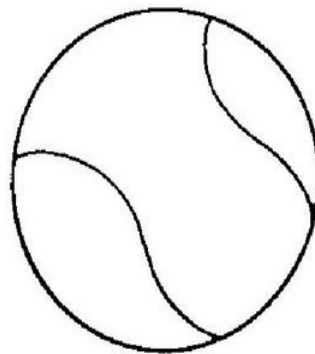
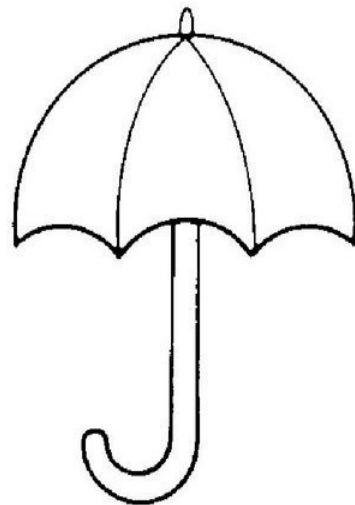
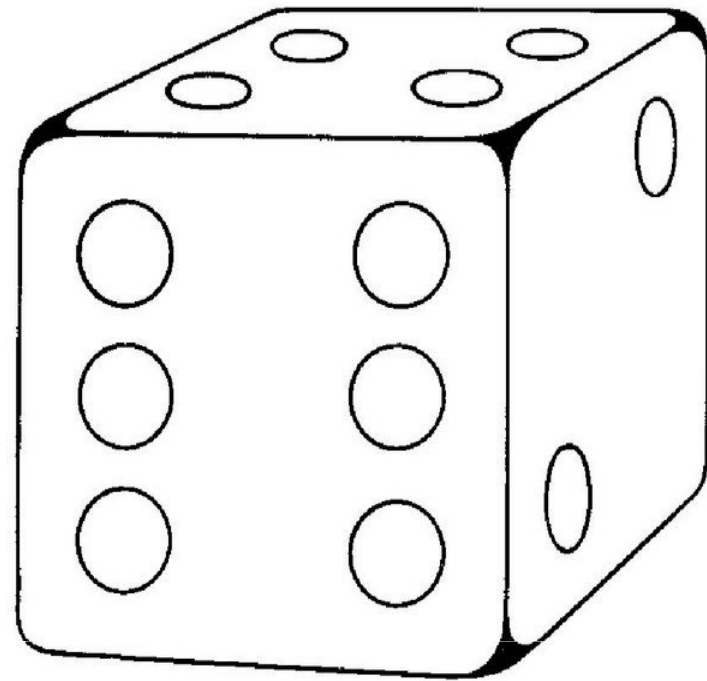
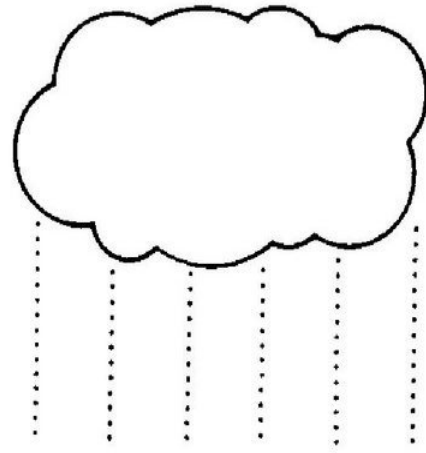
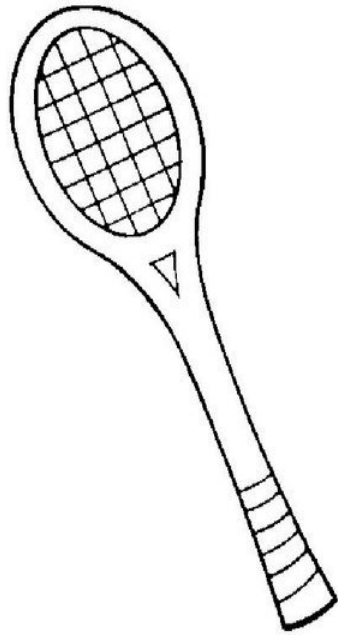
Colorea y escribe el número 1.



Colorea las estrellas que están cerca de la luna.

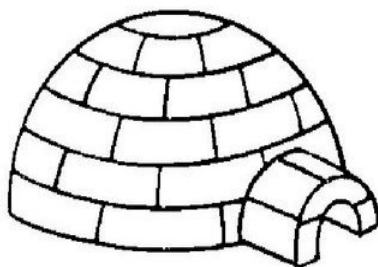
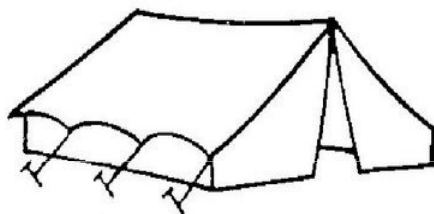
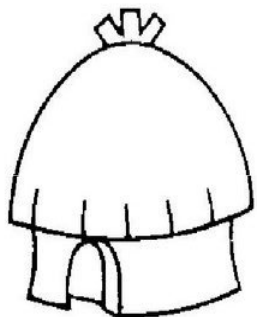
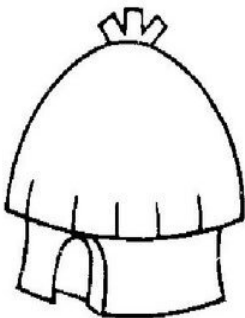
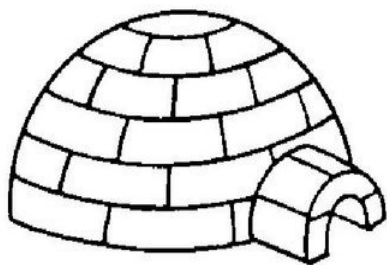


Colorea la manzana más pequeña.

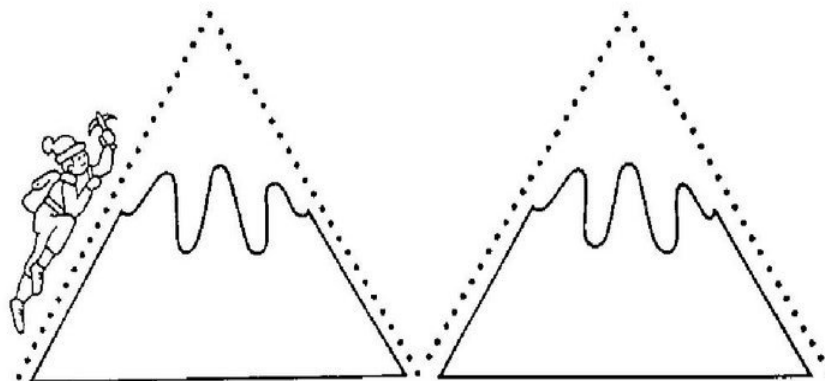
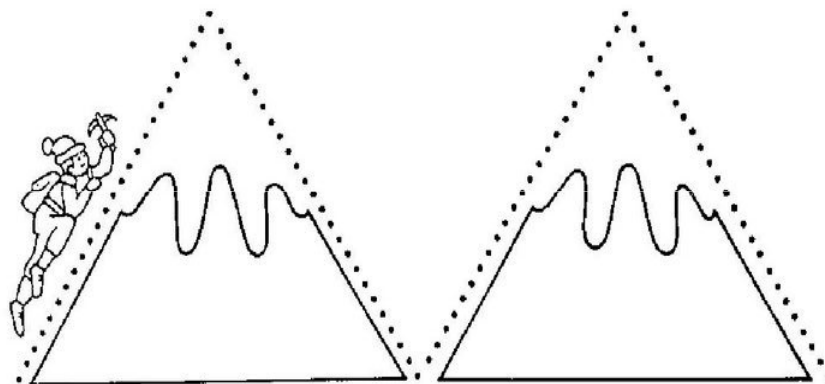
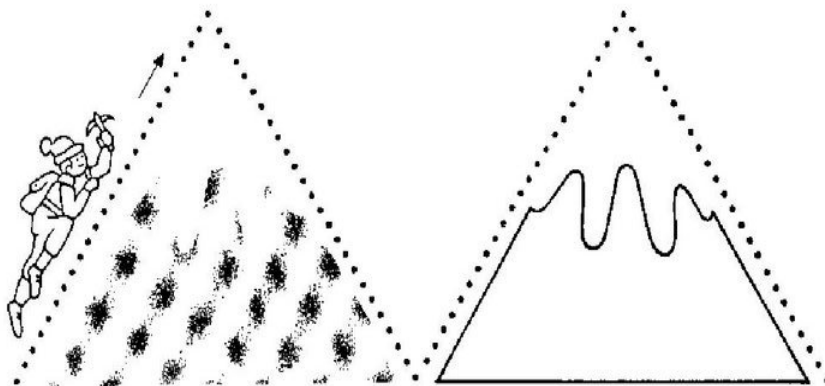


Une los dibujos que se correspondan y pntalos.

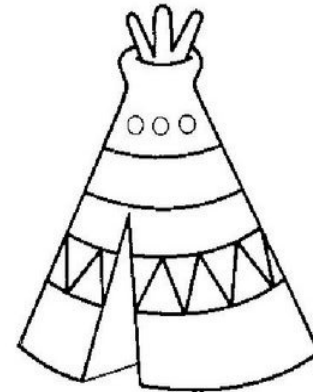
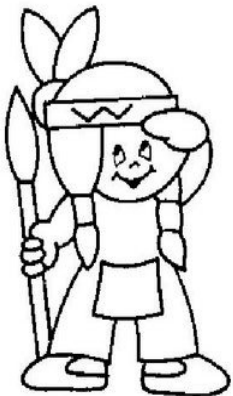
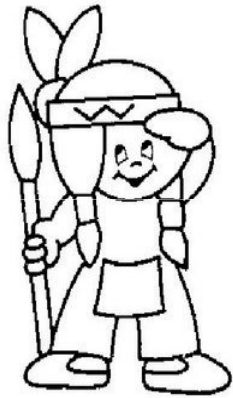
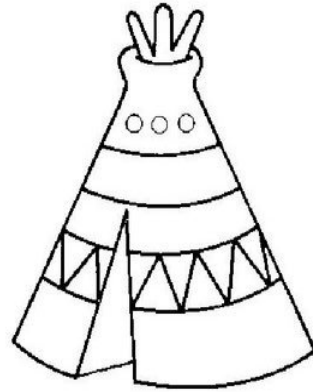
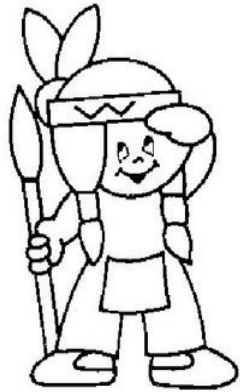
Colorea el dado grande.



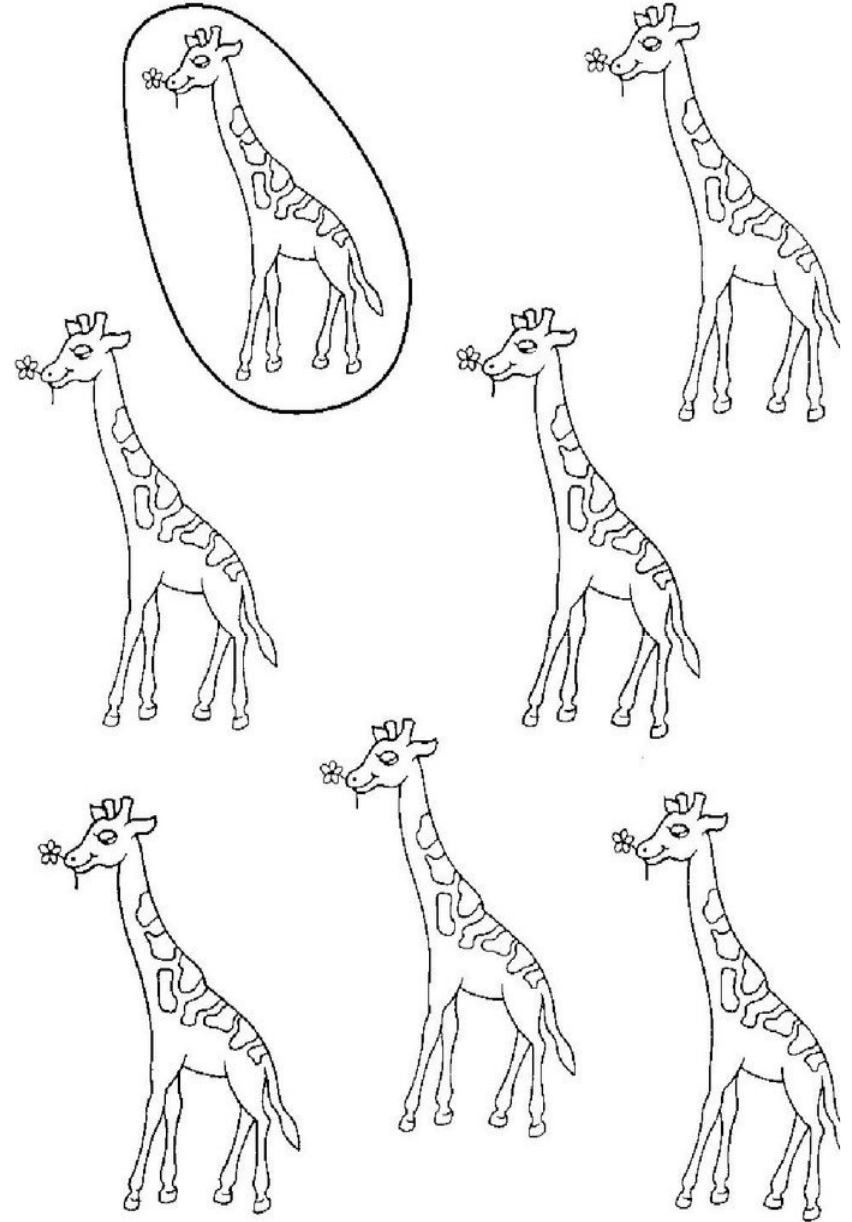
Une con una línea los dibujos que veas iguales y píntalos del mismo color.



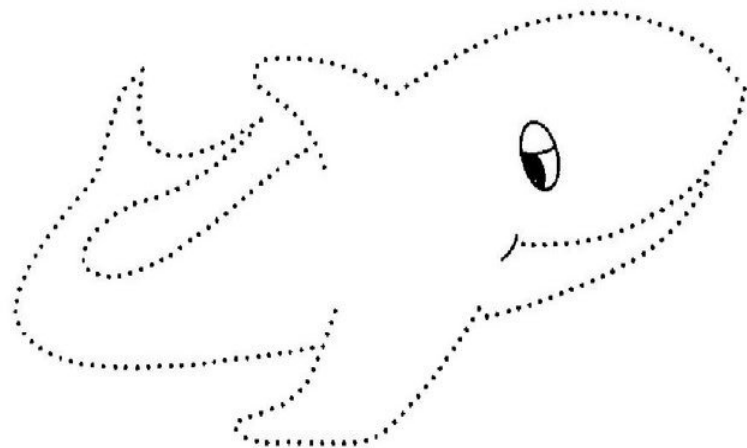
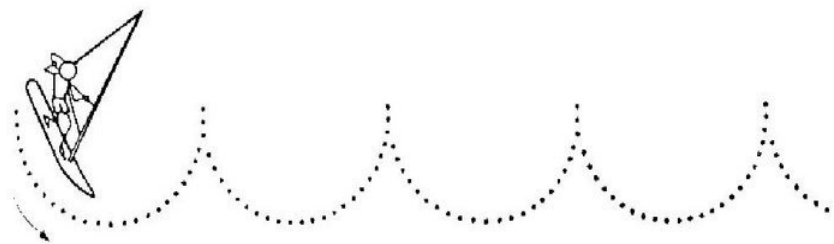
Sigue los puntos y colorea las montañas.



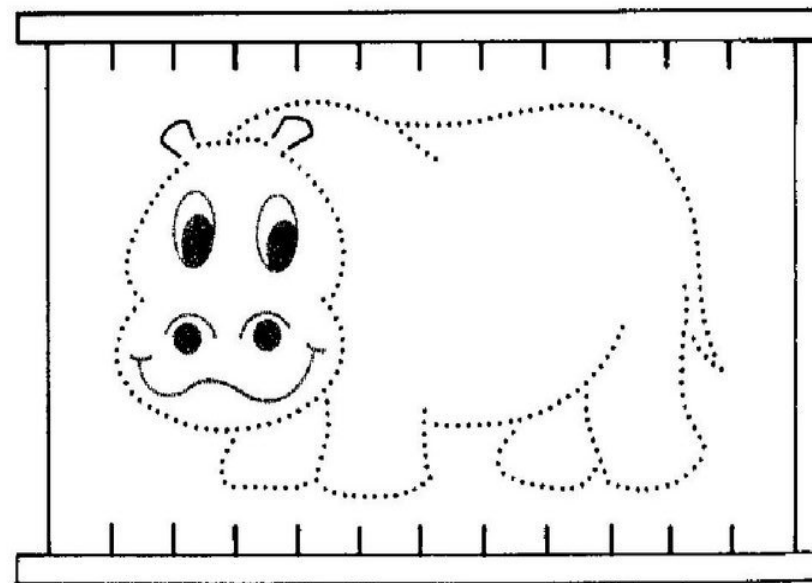
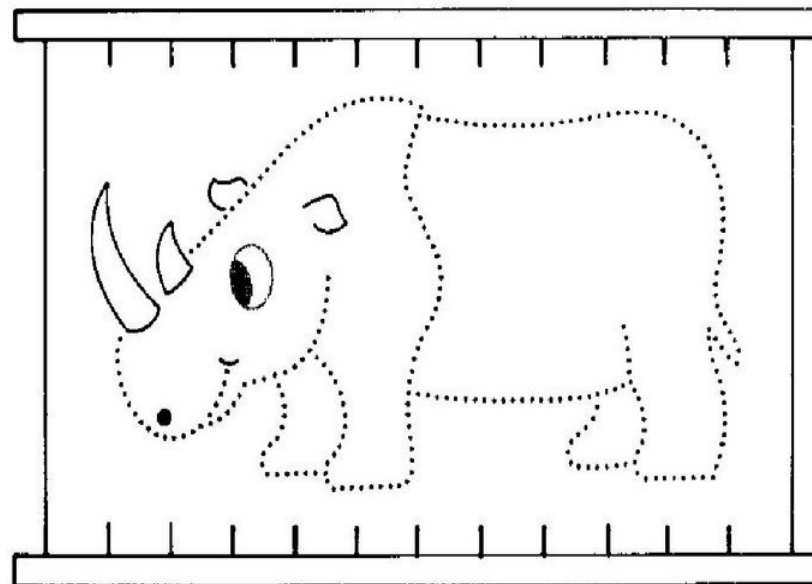
Une con una línea cada indio con su tienda y da color.



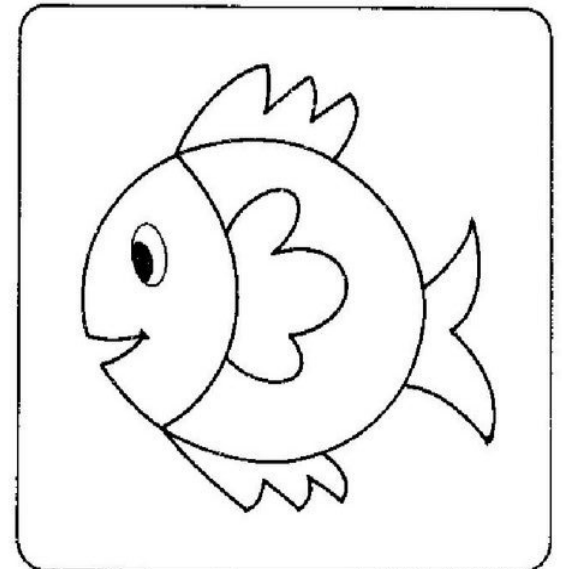
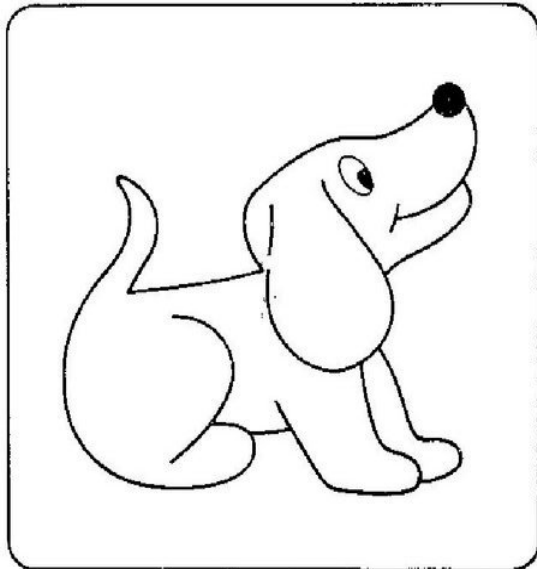
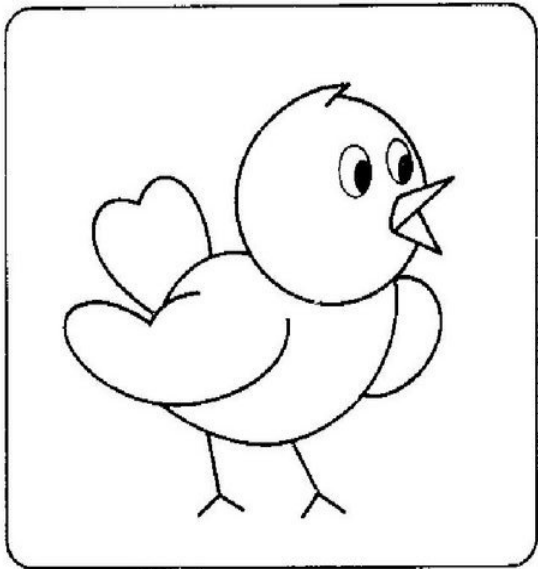
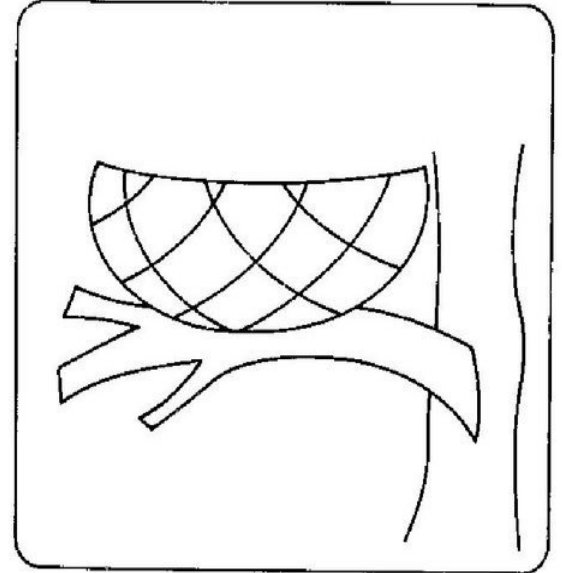
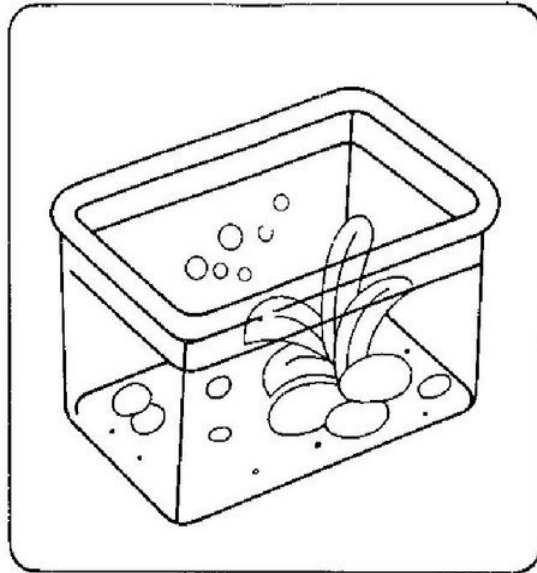
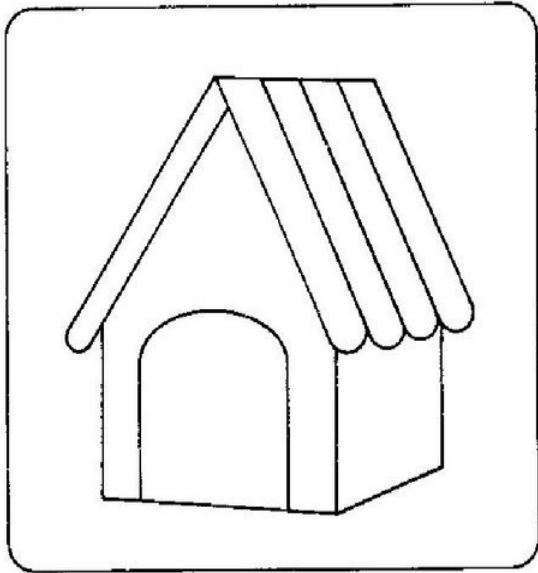
Rodea las jirafas de una en una como la muestra y pntalas.



Repasa las líneas de puntos y colorea el tiburón.



Sigue los puntos, colorea las fieras y traza los barrotes de las jaulas.



Une cada animalito con su vivienda y da color.